

2012 年 11 月 8 日

プレスリリース
報道関係者各位

一般社団法人ソーシャルゲーム協会

一般社団法人ソーシャルゲーム協会（JASGA）の発足について

本日、お客様が安心してソーシャルゲームを利用できる環境づくりを目指した、一般社団法人ソーシャルゲーム協会（英語名：Japan Social Game Association[略称：JASGA（ジャスガ）]、以下「JASGA」）を発足いたしましたので、お知らせいたします。

JASGA は、ソーシャルゲームのプラットフォームを運営する 6 社（NHN Japan 株式会社[本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：森川亮]、グリー株式会社[本社：東京都港区、代表取締役社長：田中良和]、株式会社サイバーエージェント[本社：東京都渋谷区、代表取締役社長 CEO：藤田晋]、株式会社ディー・エヌ・エー[本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：守安功]、株式会社ドワンゴ[本社：東京都中央区、代表取締役社長：小林宏]、株式会社ミクシィ[本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：笠原健治]）に加え、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）、一般社団法人日本オンラインゲーム協会（JOGA）といった関連団体および関連事業者約 50 社の賛同を経て発足したものです。

JASGA の発足にあたっては、有識者・学識経験者の参画を得て準備委員会を開催し、本年 7 月 25 日より、ソーシャルゲーム業界における、自主規制の在り方、啓発活動、カスタマーサポートの品質向上などについて、ワーキンググループを設置し議論を重ねて参りました。その議論を受け、JASGA では、まずは以下 3 点に重点を置いて活動を開始いたします。

■ソーシャルゲームに対する自主規則

プラットフォーム事業者に対する書面審査及びソーシャルゲームのパトロールやお客さまからの情報提供にもとづいた対応を実施することで、さらなる利用環境向上を図って参ります。

■青少年等に対する啓発活動

各種シンポジウムや啓発イベントへの参加などを通じて、ソーシャルゲームの安心で安全な使い方ほか、青少年等に対する情報モラルの向上に向けた活動を積極的に行ってまいります。

■カスタマーサポート品質の向上のための活動

ソーシャルゲーム業界に関するお客さまのご意見について、各社のカスタマーサポート窓口が連携し、カスタマーサポートの品質向上に向けた活動を業界全体で進めて参ります。

JASGA は、ソーシャルゲームを通じた、社会・文化の発展と産業振興による経済発展への寄与のために、取り組んで参ります。

1. 新団体の組織概要

名称： 一般社団法人ソーシャルゲーム協会

英語名： Japan Social Game Association

略称： JASGA (ジャスガ)

ホームページ： <http://jasga.or.jp>

<役員>

共同会長、代表理事： 田中 良和（グリーン株式会社 代表取締役社長）

共同会長、代表理事： 守安 功（株式会社ディー・エヌ・エー 代表取締役社長）

理事： 植田 修平（一般社団法人日本オンラインゲーム協会 会長、株式会社ゲームポット 代表取締役社長）

理事： 鶴之澤 伸（一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 会長、株式会社バンダイナムコゲームス 代表取締役副社長）

理事： 笠原 健治（株式会社ミクシィ 代表取締役社長）

理事： 夏野 剛（株式会社ドワンゴ 取締役）

理事： 藤田 晋（株式会社サイバーエージェント 代表取締役社長 CEO）

理事： 森川 亮（NHN Japan 株式会社 代表取締役社長）

監事： 増田 雅史（森・濱田松本法律事務所 弁護士）

事務局長： 中村 伊知哉

2. 諮問委員会メンバー

- ・堀部 政男 一橋大学名誉教授
 - ・奥出 直人 慶應義塾大学大学院教授
 - ・原田 由里 一般社団法人 EC ネットワーク 理事
 - ・森 亮二 英知法律事務所 パートナー 弁護士
- * 今後増員予定

以上

本件に関するお問い合わせ先：

一般社団法人ソーシャルゲーム協会 事務局

info@jasga.or.jp

ご参考 1：JASGA への参加予定会社一覧（会社名 五十音順）

アクセルマーク株式会社	株式会社アリスマティック
株式会社インデックス	株式会社ウィルアーク
株式会社ウインライト	株式会社エディア
株式会社 enish	株式会社エヌ・ティ・ティ・ドコモ
株式会社エミック	エレクトロニック・アーツ株式会社
株式会社エンタースフィア	株式会社オルトプラス
株式会社カヤック	株式会社 QuunApp
株式会社 gumi	KLab 株式会社
クルーズ株式会社	株式会社 gloops
株式会社グレンジ	芸者東京エンターテインメント株式会社

KDDI 株式会社	株式会社ゲームポット
株式会社講談社	株式会社コーエーテクモゲームス
株式会社コナミデジタルエンタテインメント	株式会社 Cygames
株式会社 CyberX	株式会社サイバード
株式会社さくらソフト	株式会社サムザップ
株式会社シーエー・モバイル	株式会社ジークレスト
シリコンスタジオ株式会社	株式会社スーパーアプリ
株式会社スクウェア・エニックス	株式会社セガ
ソーシャルゲームファクトリー株式会社	株式会社 D2C
株式会社ドリコム	株式会社ネクソン
株式会社バンダイナムコゲームス	株式会社ビサイド
株式会社フジテレビジョン	株式会社ボルテージ
株式会社マーベラス AQL	株式会社モバリアル

*プラットフォーム事業者 6 社は除く