

報道関係各位

2012 年 4 月 23 日
NHN Japan 株式会社
グリー株式会社
株式会社サイバーエージェント
株式会社ディー・エヌ・エー
株式会社ドワンゴ
株式会社ミクシィ

**ソーシャルゲームの利用環境整備の推進を図る
「ソーシャルゲームプラットフォーム連絡協議会」第一回会合を開催**

NHN Japan 株式会社(本社:東京都品川区、代表取締役社長:森川亮)、グリー株式会社(本社:東京都港区、代表取締役社長:田中良和)、株式会社サイバーエージェント(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長 CEO:藤田晋)、株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:守安功)、株式会社ドワンゴ(本社:東京都中央区、代表取締役社長:小林宏)および株式会社ミクシィ(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:笠原健治)のプラットフォーム事業者 6 社(以下、6 社)は、本日、ソーシャルゲームの利用環境整備の推進を図る目的で、「ソーシャルゲームプラットフォーム連絡協議会」(座長:慶應義塾大学大学院 メディアデザイン研究科 奥出直人教授、副座長:弁護士法人英知法律事務所 森亮二弁護士、以下 連絡協議会)の第一回会合を開催したことを発表いたします。

6 社は、3 月 21 日に連絡協議会を発表・設立して以来、準備会を実施していましたが、本日第一回会合を開催し、ソーシャルゲームに関して、ユーザーによる適正利用の促進と利用環境の維持・向上の推進を図ることを全会一致で決定いたしました。

1. リアル マネー トレード(RMT)対策の強化

RMT をはじめとしたユーザーの利用環境を阻害する行為に関しては、断固として取り組むべきであると考えています。特に RMT については、根絶を進めるべく、プラットフォーム事業者として現在までに各社で様々な取り組みを実施いたしております。

- アイテムの売買を禁止
- アイテムトレードの機能制限
- トレーサビリティ向上による検知・追跡強化
- RMT 関連行為に対する措置および抑止策の強化
- 自動ツールを利用した行為に対する監視態勢の強化

これらを踏まえて意見交換・効果検証等を行うことで、今後も、実効性がある適切な施策を各社で検討・実施してまいります。

2. 青少年ユーザーの適正利用のための環境整備

青少年(18 歳未満)ユーザーにソーシャルゲームを末永く楽しんでいただくため、各社が提供するソーシャルゲームプラットフォームにおいては、利用限度額に一定の制限を設けるなどの各種取り組みを実施

してまいります。

- 青少年ユーザーの利用限度額の設定(月額1万円以下)
利用制限の対象及び金額に関しては、各社が提供しているサービスの特性に応じ、最大限可能な取り組みを実施いたします。なお、各社の取り組みに関しましては、各社の報道発表資料およびWebサイトをご参照ください。
- 青少年ユーザーの決済利用時・アイテム購入時等での注意喚起

3. ソーシャルゲーム内における分かりやすい表示

ユーザーがゲームのルール・内容について誤認せず、安心して楽しんでいただくために、ゲーム開発会社に対して、ユーザーに分かりやすいルール、利用条件の説明等を求めてまいります。なお、効果的な表示内容・表示方法等に関しては、各社のサービスの特性に応じて検討してまいります。

4. ワーキンググループ(WG)を設置し、各種施策についての情報・意見交換を実施し、ユーザーによる適正利用の促進と利用環境の維持・向上を推進

「RMT 対策検討 WG」「青少年課金検討 WG」「表示検討 WG」などのワーキンググループを設置し、各種施策について定期的に情報交換を行い、実効性のある施策を共有し、各社で実施してまいります。

- RMT 対策検討 WG:ユーザーの利用環境の維持・向上の推進及び適正利用の促進に必要な内容の検討
 - 青少年課金検討 WG:青少年ユーザー等の保護の充実・強化に向けた施策の検討
 - 表示検討 WG:ゲーム内におけるわかりやすい表示およびゲームの内容の事前確認等の検討
- 各ワーキンググループで議論を実施し、必要に応じガイドラインを策定し、5月末を目処に発表いたします。

5. 関係各機関との連携

ソーシャルゲームに関し、適切な利用環境を整備するために必要な関係機関、業界団体との連絡及び情報共有を図ってまいります。

「ソーシャルゲームプラットフォーム連絡協議会」では、ソーシャルゲームを含むネットワークゲームに関する市場の健全な発展、ユーザーによる適正利用の推進等を図ることを目的に、今後も引き続き、ソーシャルゲームの利用環境整備の推進のための事業者の連絡及び協議を行ってまいります。

■ソーシャルゲームプラットフォーム連絡協議会

2012年3月に、ソーシャルゲームの利用環境に関するソーシャルゲームを含むネットワークゲームに関する市場の健全な発展、ユーザーによるソーシャルゲームの適正利用の推進等を図ることを目的としてプラットフォーム事業者6社で設立した協議会。

幹事社:NHN Japan 株式会社、グリー株式会社、株式会社サイバーエージェント、株式会社ディー・エヌ・エー、株式会社ドワンゴ、株式会社ミクシィ

* リアル マネー トレード(RMT)

ゲーム上のキャラクター、アイテム、カード、ゲーム内仮想通貨等を現実の通貨で売買する行為を指します。

以上

[本件に関するお問い合わせ先]

NHN Japan 株式会社 広報担当

TEL: 03-4330-2681 E-Mail: Corp-PR@nhn.com

GREE株式会社 広報担当

TEL: 03-5770-9110 E-Mail: pr@gree.co.jp

株式会社サイバーエージェント 広報担当

TEL: 03-5459-0227 E-Mail: pub@cyberagent.co.jp

株式会社ディー・エヌ・エー 広報担当

TEL: 03-4366-7205 E-Mail: pr@dena.jp

株式会社ドワンゴ 広報担当

E-Mail: dwango-pr@dwango.co.jp

株式会社ミクシィ 広報担当

TEL: 03-5738-6870 E-Mail: press@mixi.co.jp